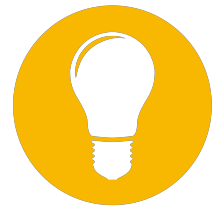




Izziv A2: Ideja
Dizajnersko razmišljanje
Osnovne veščine podjetnosti

Kartice z zgodbami



Kartice z zgodbami: Popolni stol

Dedek je star človek, ki ima bolečine in je včasih malce nataknen. Težko se premika, zato si pri hoji pomaga s palico. Stežka tudi sede in vstane s svojega stola, čeprav na njem preživi večji del dneva.

Rajko je srednješolec, ki 8 ur na dan preživi v razredu. Večino časa mora Rajko preživeti na neudobnih stolih, pri tem sedeti vzravnano in gledati proti sprednjemu delu razreda. Ko se Rajko odpravi v drug razred, na hrbtu nosi težak nahrbtnik. Ko pride v razred, potrebuje prostor, kamor lahko odloži svoje stvari.

Nejc je astronaut, ki potuje v vesolje. Ko je v svoji vesoljski ladji, se nahaja v breztežnostnem prostoru. To je večino časa kul, vendar predstavlja izziv, ko mora sesti in popiti svoj Tang (op. prev. pijača namenjena posadkam vesoljskih plovil). Nejc nosi tudi okorno vesoljsko obleko, ki mu je pogosto napoti.

Marjetka je stara 1 leto, rada se igra in plazi vsepovsod. Marjetka rada raziskuje in se prosto premika, pri tem pa brezskrbno sesa svojo dudo. Ko pride čas, ko mora sedeti na miru, postane jokava in sitna.

Liza je maratonski tekač, ki teče vsak sleherni dan. Sovraži biti na miru in ker veliko telovadi, ima res boleče mišice. Ko končno sede, je zanj res pomembno, da je njen stol udoben, da se v njem lahko sprosti in spočije za jutrišnji tek.

Vir

Devon Young (v delu se zgleduje po Scott Doorley, Grace Hawthorne & the Quarterly Co. Team),

https://dschool.stanford.edu/groups/k12/wiki/17761/5_Chairs_Exercise.html v okviru CC licence "Deljenje pod istimi pogoji":
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>